**Глоссарий: Квиз по векторам**

**Вектор** (Vector): Контейнер, который хранит элементы в последовательном порядке и обеспечивает динамическое изменение размера.

**Добавление** (Addition): Процесс вставки нового элемента в конец вектора с использованием метода push\_back().

**Доступ по индексу** (Index Access): Получение значения элемента вектора по указанному индексу с использованием оператора [].

**Размер** (Size): Количество элементов вектора, получаемое с помощью метода size().

**Итерация** (Iteration): Повторение процесса обработки каждого элемента вектора, часто с использованием цикла for и итератора.

**Удаление** (Deletion): Процесс удаления элемента из вектора. Можно удалить элемент с конца вектора с использованием метода pop\_back(), а также удалить элементы по указанному индексу или диапазону с использованием метода erase().

**Вставка** (Insertion): Процесс добавления нового элемента в указанную позицию вектора с использованием метода insert() и итератора.

**Очистка** (Clearing): Удаление всех элементов из вектора с использованием метода clear().

**Сортировка** (Sorting): Процесс упорядочивания элементов вектора по возрастанию или убыванию значения. Можно использовать функцию sort() из стандартной библиотеки или метод sort() вектора.

**Проверка на пустоту** (Empty Check): Проверка, содержит ли вектор элементы или является пустым. Можно использовать метод empty(), который возвращает булево значение true, если вектор пуст, или false, если вектор содержит элементы.

**Копирование** (Copying): Создание нового вектора, содержащего копию элементов другого вектора, с использованием конструктора копирования или метода assign().

**Изменение размера** (Resizing): Изменение размера вектора путем добавления или удаления элементов с использованием методов resize() или reserve().

**Получение первого и последнего элементов** (Front and Back): Получение значения первого элемента с использованием метода front(), а последнего элемента с использованием метода back().

**Определение емкости** (Capacity Determination): Получение текущей емкости (количество элементов, которые могут быть хранены без изменения выделенной памяти) вектора с использованием метода capacity().

**Копирование в другой контейнер** (Copying to Another Container): Копирование элементов вектора в другой контейнер, такой как массив, список или другой вектор, с использованием функции copy() или конструктора контейнера с двумя итераторами.

Также определения важных выражений, которые часто встречаются в IT  
  
**Команда:** Группа людей, работающих совместно для достижения общей цели или выполнения задачи. Каждый член команды обладает своими навыками и ответственностями, которые взаимодополняют друг друга. В IT команде каждый занимается своей задачей, аналитика, разработка, тестирование и многое другое. Все используют разные инструменты и разные подходы к своим задачам, но в итоге получают цельный проект, который сочетает в себе знания и умения всей команды.

**Командообразование:** Процесс формирования команды, включающий выбор подходящих участников, определение ролей и ответственностей, установление целей и построение эффективного взаимодействия внутри команды. Важно чтобы в команде был лидер, который несет ответственность за разработку, за распределение задач, за защиту продукта своей команды

**Тайм-менеджмент:** Практика управления временем и ресурсами для эффективной организации работы и достижения поставленных целей. Включает планирование, установление приоритетов, распределение времени и управление промежутками работы и отдыха. Также в IT мире это умение планировать задачи в зависимости от навыков своей команды. Разным командам нужно разное время на разработку проекта.

**Софт-скиллс:** Навыки, связанные с межличностным общением, эмоциональным интеллектом, управлением временем, решением проблем, адаптацией к изменениям и сотрудничеством. Софт-скиллс включают навыки коммуникации, лидерства, работы в команде, умение принимать решения и многое другое.